

**ABSTRAK**  
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI**  
**SELEKSI PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA (PKM)**  
**DI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN**  
**BERBASIS WEB**

Noveny Dwi Ariska

Sistem Informasi Seleksi Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) merupakan suatu sistem yang dibuat untuk melakukan seleksi PKM. Seleksi PKM di Fakultas Teknik Universitas Jenderal Soedirman masih belum terkomputerisasi sehingga dibutuhkan sistem ini untuk dapat memudahkan pengelolaan seleksi PKM. Penelitian ini bermaksud untuk memudahkan mahasiswa, dosen pembimbing, tim fakultas, reviewer dan wakil dekan III yang turut andil dalam proses seleksi PKM di tingkat Fakultas. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini yaitu *waterfall*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa *PHP* dalam *Framework CI* yang diintegrasikan dengan *DBMS MySQL* untuk pengolahan database.

**Kata Kunci:** PKM, Sistem Informasi, *Waterfall*, *Framework CI*, *Mysql*