

DAFTAR PUSTAKA

Chaer, Abdul. 2009. *Pengantar Semantik Bahasa Indonesia*.

Jakarta: PT Rineka Cipta.

_____. 2015. *Morfologi Bahasa Indonesia Pendekatan Proses*.

Jakarta: PT Rineka Cipta.

Chaer, Abdul dan Leonie Agustina. 2010. *Sosiolinguistik: Suatu Perkenalan Awal*. Jakarta: PT Rineka Cipta.

Echoles, John M. Hassan Shadily. 1996. *Kamus Inggris Indonesia*. Jakarta: PT Gramedia.

Mahsun. 2005. *Metode Penelitian Bahasa*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.

Moleong. 1998. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: CV. Remaja Rosdakarya.

Nababan, P.J.W. 1993. *Sosiolinguistik: suatu pengantar*. Jakarta: Gramedia.

Sudaryanto. 2015. *Metode dan Aneka Teknik Analisis Bahasa*. Yogyakarta: Sanata Dharma University Press.

Sumarsono. 2017. *Sosiolinguistik*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Suwito. 1983. *Pengantar Awal Sosiolinguistik Teori dan Problema*. Surakarta: Fakultas Sastra, Universitas Sebelas Maret.

Wijana, I Dewa Putu dan Muhammad Rohmadi. 2016. *Sosiolinguistik Kajian Teori dan Analisis*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Laman:

Akbar, Revianda Amrullah. dkk. 2019. "Evaluasi *User Experience* pada Game PUBG MOBILE Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough". *Artikel*. Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Brawijaya. (online).
<http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/4544> (diakses Jumat, 26 Juni 2020, pukul 20.00 WIB di Sokaraja)

Endriani, Nova. 2017. "Ayu Dewi dalam Sarah Sechan: Analisis Alih Kode Campur Kode". *Artikel*. Kota Binjai. Vol.4, No 1. (online).
<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/kultura/article/view/11702> (diakses Sabtu, 30 Mei 2020, pukul 11.30 WIB di Sokaraja)

Fauzi, Ach. 2019. "Pengaruh Game Online PUBG (*Player Unknown's Battle Ground*) Terhadap Prestasi Belajar Peserta Didik". *Artikel*. Program Studi Pendidikan IPA, Pendidikan MIPA Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Jember. *ScienceEdu* Vol. II. No. 1. (online).
<https://jurnal.unej.ac.id/index.php/Scedu/article/view/11793> (diakses Jumat, 26 Juni 2020, pukul 21.09 WIB di Sokaraja)

Hapsari, Nur Rahmi. 2018. "Campur Kode dan Alih Kode dalam Video Youtube Bayu Skak". *Artikel*. Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Surabaya. Vol. 01, No. 01. Hlm.0-216. (online).
<http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/widyabastra/article/view/4530/0>

(diakses Sabtu, 6 Juni 2020, pukul 10.22 WIB di Sokaraja)

Indratama, Johanes Bakti. 2019. “Bentuk, Jenis, dan Faktor Penyebab Campur Kode Iklan Komersial Produk Makanan dan Minuman pada Stasiun Televisi MNCTV Periode Januari-Maret 2018”. *Skripsi*. Program Studi Pendidikan Bahasa Sastra Indonesia, Jurusan Pendidikan Bahasa dan Seni, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta. (online).
http://repository.usd.ac.id/34584/2/141224031_full.pdf (diakses Minggu, 28 Juni 2020, pukul 11.34 WIB di Sokaraja)

Irmayanti. dkk. 2005. *Alih Kode dan Campur Kode dalam Buletin Salam*. Kalimantan Barat: Departemen Pendidikan Nasional, Pusat Bahasa, Balai Bahasa. (online).
<http://badanbahasa.kemdikbud.go.id/lamanbahasa/produk/106>
(diakses Sabtu, 30 Mei 2020, pukul 10.55 WIB di Sokaraja)

Khotimah, Khusnul. 2012. “Analysis of Indonesian Affixes in English Words in Mobile Guide Edition: 54-59”. *Tesis*. Fakultas Ilmu Budaya, Universitas Diponegoro. (online).
<https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/engliterature/article/view/215>
(diakses Minggu, 11 Oktober 2020, 07.42 WIB di Sokaraja)

Kurniawan, Faidillah. 2019. “E-Sport dalam Fenomena Olahraga Kekinian”. *Jurnal*. Pendidikan Kepelatihan Olahraga, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Yogyakarta. (online).
<https://journal.uny.ac.id/index.php/jorpres/article/download/29509/12954>
(diakses Selasa, 2 Juni 2020, pukul 13.08 WIB di Sokaraja)

Miranti, Ira. Engliana. 2020. “Penerjemahan Frasa Verbal dari Bahasa Inggris ke Bahasa Indonesia”. *Ranah: Jurnal Kajian Bahasa*, 9(1), 56—71. (online).
<https://doi.org/10.26499/rnh/v9i1.862> (diakses Jumat, 9 Oktober 2020, pukul 22.18 WIB di Sokaraja)

Munandar, Aris. 2018. “Alih Kode dan Campur Kode dalam Interaksi Masyarakat Terminal Mallengkeri Kota Makassar”. *Artikel*. Fakultas Bahasa dan Sastra, Universitas Negeri Makassar. (online).
<https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwjnxN7Iq-vtAhWPfH0KHStFDsQFjACegQIARAC&url=http%3A%2F%2Fprints.unm.ac.id%2F10388%2F1%2FARTIKEL.pdf&usg=AOvVaw0LsrryINvRAA9aAol9Ws5c> (diakses Jumat, 26 Desember 2020, pukul 16.12 WIB di Sokaraja)

Setyaningrum, Kristina Dewi Arta. 2019. “Jenis, Bentuk, dan Faktor Penyebab Campur Kode dalam Perbincangan Pengisi Acara “Ini Talkshow” di NET TV”. *Skripsi*. Program Studi Bahasa dan Sastra Indonesia, Jurusan Pendidikan Bahasa dan Seni, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta. (online).
<https://repository.usd.ac.id/33141/> (diakses Jumat, 5 Juni 2020, pukul 21.19 WIB di Sokaraja)

Sundari, Wiwiek. 2008. “Proses Pembentukan Nama-Nama Menu Makanan Berbahasa Inggris di Restoran Simpang Lima”. *Tesis*. Program Pascasarjana, Universitas Diponegoro, Semarang. (online).

http://eprints.undip.ac.id/17775/1/Wiwiek_Sundari.pdf

(diakses Minggu, 11 Oktober 2020, pukul 08.01 WIB di Sokaraja)

Wicaksono, Dwi Yudi. 2018. "Alih Kode dan Campur Kode dalam Tuturan Komentator 'Gojek Traveloka Liga 1'". *Artikel*. Jurusan Sastra Indonesia, Fakultas Ilmu Budaya, Universitas Diponegoro. (online).

<http://eprints.undip.ac.id/70324/> (diakses Rabu, 20 Mei 2020, pukul 12.17 WIB di Sokaraja)

Yogatama, I Ketut Shidarta. dkk. 2019. "Analisis Faktor-Faktor yang Memengaruhi Minat Pemain dalam Permainan MOBA (Studi Kasus: Mobile Legends: Bang-Bang!)". *Artikel*. Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Brawijaya. Vol. 3, No. 3, Maret 2019, hlm. 2558-2566. (online).

<http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/4742> (diakses Kamis, 4 Juni 2020, pukul 02.33 WIB di Sokaraja)

Zain, M. 2014. *Metode Penelitian Bahasa: Pendekatan Struktural*. Padang: FBS UNP Press, Kampus UNP Air Tawar. (online).

<http://repository.unp.ac.id/1830/> (diakses Selasa, 9 Juni 2020, pukul 13.50 WIB di Sokaraja)

Zulakbar, Achmad. 2018. "Variasi Bahasa dalam Komunitas Danz Base Makassar: Kajian Sociolinguistik". *Skripsi*. Departemen Sastra Indonesia, Fakultas Ilmu Budaya, Universitas Hasanuddin. (online).

http://digilib.unhas.ac.id/uploaded_files/temporary/DigitalCollection/MmlwYmQ1YTcxMWRkZDgyMmZkNjAzYWl2ODRkYmMwZjE0ZWZjZjVmZQ==.pdf (diakses Sabtu, 6 Juni 2020, 09.31 WIB di Sokaraja)