

DAFTAR PUSTAKA

Adi Nugroho. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Andi: Yogyakarta.

Laravel.com. *The PHP Framework for Web Artisans*. Diakses pada 20 Desember 2019, dari <https://laravel.com/>.

Arief, M.Rudyanto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*, Andi Yogyakarta.

Budhi Sutedjo, Dharmo Oetomo. 2005. *Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Dennis, A., Wixom, B. H. & Roth, R. M., 2012. *Software Analysis and Design*. 5th. New Jersey: Wiley.

Fathansyah. 2012. *Basis Data*. Bandung : Informatika Bandung.

Holla dan Mahima. Pengertian Android. <https://www.indonesiastudents.com/> (diakses, 5 Desember 2019)

Beny Liantriana. Pengenalan Flutter.io Bagi Developer React. <https://medium.com/skyshidigital/flutter-io-416c63020732> (diakses, 10 September 2020)

Yudana. PENGERTIAN DAN KONSEP RESTFUL API PROGRAMMING. <https://www.yudana.id/pengertian-dan-konsep-restful-api-programming> (diakses, 20 Oktober 2020)

Guntoro, Aplikasi Native, Hybrid, dan Web. https://badoystudio.com/aplikasi-native-hybrid-web/#Aplikasi_Hybrid (diakses 20 Oktober 2020)

Pressman, Roger S. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*, ANDI:Yogyakarta.

