

RINGKASAN

Perkembangan *game online* dari tahun ke tahun semakin berkembang pesat di berbagai negara termasuk di Indonesia. Di Indonesia sendiri *game online* muncul pertama kali pada tahun 2001. Kini hadir PUBG sebagai salah satu *game* bergenre *Battle Royal* yang dapat dimainkan secara *team* maupun *solo*. *Game* ini mempunyai *fitur* yang unik yaitu pemain dapat berkomunikasi menggunakan media “*teks*” dan “*suara*” sehingga dapat memudahkan pemain untuk saling berinteraksi satu sama lain. Dalam *game* PUBG, interaksi merupakan hal yang sangat penting karena masing-masing pemain harus saling bekerjasama untuk memenangkan pertandingan.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana interaksi yang dilakukan oleh pemain *game* PUBG, serta bagaimana pemain dapat memahami kode berupa simbol dan ungkapan yang terdapat pada permainan PUBG. Metode penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif dengan sasaran penelitian Mahasiswa di Purwokerto yang bermain *game* PUBG berusia 19-25 Tahun. Teknik penentuan informan yang digunakan yaitu *purposive*, metode pengumpulan data menggunakan cara wawancara, observasi dan dokumentasi.

Hasil dari penelitian ini yaitu, pemain *game* PUBG terlebih dahulu mengenal dan mengetahui makna dari simbol atau ungkapan yang terdapat pada permainan PUBG, sehingga akan lebih mudah untuk berinteraksi mengatur strategi satu sama lain, pemain PUBG juga sering menggunakan fitur “*suara*” untuk saling menyapa musuh atau *team* lain sehingga dapat menambah banyak teman. Dalam *game* ini pun pemain seringkali mengucapkan dan mendengar kata-kata kasar yang diucapkan pemain PUBG ketika mereka bercanda satu sama lain atau ketika mereka merasa kesal. Dalam permainan PUBG terdapat perbedaan interaksi antara laki-laki dan perempuan, dimana ketika terdapat pemain wanita biasanya para pemain laki-laki berinteraksi dengan sopan dan lembut, para pemain wanita pun biasanya juga dimanjakan dan dilindungi agar tidak terserang oleh musuh, para pemain pria seringkali membagikan senjatanya dan juga perlengkapan perang yang lain kepada pemain wanita secara cuma-cuma, berbeda jika pemain pria yang meminta perlengkapan senjata, biasanya mereka berebut untuk mendapatkan yang terbaik dan tidak ada yang mau mengalah. Pengaruh *game* PUBG terhadap motivasi belajar pun berbeda-beda bagi pemain PUBG, ada pemain yang dapat mengatur waktu belajar dan bermainnya, ada juga yang tidak bisa membagi waktu antara belajar dan bermain *game*.

Kata kunci : *Interaksi, Pemain Game, PUBG*

SUMMARY

The development of online games from year to year is growing rapidly in various countries including Indonesia. In Indonesia itself, online games first appeared in 2001. Now, PUBG is present as one of the Battle Royal games that can be played both team and solo. This game has a unique feature that allows players to communicate using "text" so it's easier for players to interact with each other. In PUBG, interaction is very important because each player has to work together to win the match.

The purpose of this research is to find out how the interaction is done by PUBG players, as well as how players can understand the code in the form of symbols and expressions contained in PUBG games. This research uses qualitative method with research target of students in Purwokerto who played PUBG games aged 19-25 years. Informant determination techniques used are purposive, data collection methods using interviews, observations and documentation.

As a result of this research, PUBG players must first know the meaning of symbols or expressions contained in PUBG games, so that it will be easier to interact with each other to set strategies. PUBG players also often use "voice" feature to greet each other's enemies or teams, so that they can add more friends. In this game, players often say and hear harsh words spoken by PUBG players when they joke with each other or when they feel annoyed. In PUBG games, there are different interactions between men and women, when there are female players, usually male players will act polite and gentle. Female players are also usually pampered and protected from being attacked by enemies, male players often distribute their weapons and other war equipment to female player who asks for weapons equipment, usually they scramble to get the best and no one wants to give up. The influence of PUBG game on motivation to study is different for each PUBG players. there are players who can manage their time to study and playing games, but there's also players who can't divide their time to study and playing games.

Keywords : Interaction, Game Player, PUBG