

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. 2018. *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta : ELEX MEDIA KOMPUTINDO.
- Anggraeni, E. Y. dan Irviani, R. 2017. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta : ANDI.
- Efendi. 2019. “Pengertian Marketplace Beserta Fungsi dan Jenis-Jenisnya”. <https://www.nesabamedia.com/pengertian-marketplace/> , diakses pada 7 Februari 2020.
- Fatansyah. 2015. *Basis Data*. Bandung : INFORMATIKA.
- Handariyani, H. 2018. “Perancangan *Marketplace* Penyewaan Kamera Berbasis *Website*”. Teknik. Universitas Nusantara PGRI Kediri. Kediri.
- Kadir, Abdul. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta : ANDI.
- Kemdikbud. 2016. “Sewa”. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/sewa> , diakses pada 25 Februari 2020.
- Kitab Undang-undang Hukum Perdata (KUHP) Buku Ketiga BAB 7 tentang Sewa Menyewa.
- Kurniawan, Y. I. dan Kusuma, A.F.S., 2019. “Aplikasi *Augmented Reality* untuk Pembelajaran Salat bagi Siswa Sekolah Dasar”. Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer. No 5 (7): 1-8.
- Nugroho, Adi. 2011. *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*. Yogyakarta ; ANDI.
- Majdina, N. A. R. 2020. “Rancang Bangun Sistem Kewirausahaan Mahasiswa Berbasis Web Pada Fakultas Teknik Universitas Jenderal Soedirman”. Teknik. Universitas Jenderal Soedirman. Purwokerto.
- Muslih , M. M. 2020. “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket *Shuttle* Berbasis Android Menggunakan *Framework Flutter*”. Teknik. Universitas Jenderal Soedirman. Purwokerto.
- Putra, G. A. 2015. “Rancang Bangun *Software* Sistem *Monitoring* TV Digital DVB-T2”. Teknologi Industri. Institut Teknologi Sepuluh Nopember. Surabaya.
- Putra, R. P., dkk. 2017. “Rancang Bangun Sistem Informasi Persewaan Dan Penjualan Properti Di Diy Berbasis *Web*”. Teknik. Universitas PGRI Yogyakarta. Yogyakarta.

- Pressman, Roger S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Edisi 7*. Yogyakarta : ANDI.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak: Terstruktur dan Berorientasi Objek Edisi Revisi*. Bandung : INFORMATIKA.
- Sidiarta, P., dkk. 2018. “Rancang Bangun Sistem Informasi *Marketplace* Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis *Web*”. Teknik Informatika. STMIK Primakara Denpasar. Bali.
- Yudhanto, Y., & Prasetyo, H. A. 2019. *Mudah Menguasai Framework Laravel*. Jakarta : ELEX MEDIA KOMPUTINDO.

