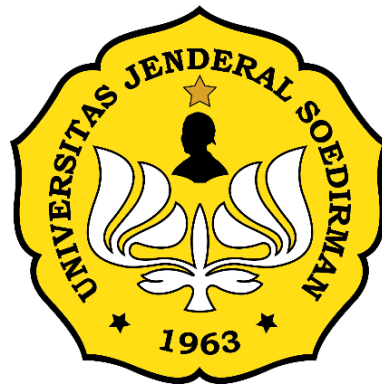


LAPORAN TUGAS AKHIR

EVALUASI DAN PENGEMBANGAN ANTARMUKA PENGGUNA APLIKASI SIKAP BERBASIS PRINSIP UX DENGAN METODE *DESIGN SPRINT* DAN *LARAVEL FRAMEWORK*

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi sebagai persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Jurusan Informatika



Disusun oleh:

Wildan Nouval Rizki

H1D021017

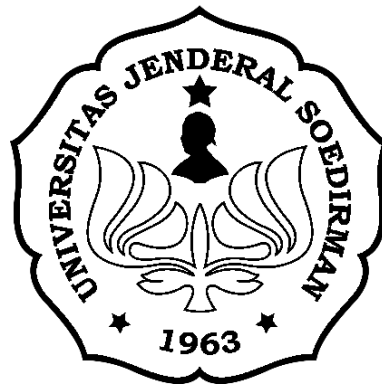
**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN INFORMATIKA
PURWOKERTO
2026**

LAPORAN TUGAS AKHIR

EVALUASI DAN PENGEMBANGAN ANTARMUKA PENGGUNA APLIKASI SIKAP BERBASIS PRINSIP UX DENGAN METODE *DESIGN SPRINT* DAN *LARAVEL FRAMEWORK*

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi sebagai persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Jurusan Informatika



Disusun oleh:

Wildan Nouval Rizki

H1D021017

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN INFORMATIKA
PURWOKERTO
2026**