

DAFTAR PUSTAKA

- Adhitama, A., Widiyaningsih, W., & Lailasari, M. (2022). Perancangan User Interface Pada Website Streaming Anime Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Nasional Teknologi Komputer*, 2(4), 159–176. <https://doi.org/https://doi.org/10.61306/jnastek.v2i4.55>
- Adil, M. V., & Jatmiko, A. R. (2024). Usability Testing Pada Sistem Informasi Akademik Mahasiswa UNIKA ST. Paulus Ruteng Menggunakan Metode SUS. *Jurnal Ilmiah Computing Insight*, 6(2), 47–53. https://doi.org/https://doi.org/10.30651/comp_insight.v6i2.16894
- Aditia, Rahmi, & Buduroh, M. (2024). Evaluation of Universitas Indonesia Library Website Using UX Questionnaire and Usability Testing. *Media Pustakawan*, 31(1), 1–14. <https://doi.org/10.37014/medpus.v31i1.4987>
- Afuan, L., Nofiyati, & Ridlwan, A. F. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Pendadaran Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JustIN)*, 10(1), 113. <https://doi.org/10.26418/justin.v10i1.45678>
- Alfina, A., Lathifah, A., & Kurnia, U. I. (2024). Efektivitas Pengguna Figma Sebagai Alat Prototyping Dalam Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (J-Diteksi)*, 3(2), 40–45. <https://doi.org/10.30604/diteksi.v3i2.1629>
- Amanda, C., & Wijaya, D. (2024). Menerapkan Prinsip UX dalam Pengembangan Website: Studi Tentang Pengaruh Desain Interaktif Terhadap Retensi Pengguna. *Journal of Visual And Communication And Humanities*, 1(1), 8–14. <https://jvch.journal-icesb.org/index.php/home/index>
- Andryadi, A. A., & Fatonah, N. H. (2021). Analisis User Experience dan User Interface (UI/UX) Pada Website Menggunakan Metode Google Design Sprint (Studi Kasus : CV Tirta Kalimaya). *Jurnal Teknologi dan Bisnis*, 3(2), 137–144. <https://doi.org/https://doi.org/10.37087/jtb.v3i2.61>
- Anggraeni, M. M., & Susetyo, Y. A. (2025). Implementation of the Laravel Framework in Tutoring Information System (Case Study: Glow Math Course). *SISTEMASI*, 14(3), 1406. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v14i3.5211>
- Ansori, S., Hendradi, P., & Nugroho, S. (2023). Penerapan Metode Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile SIPROPMAWA. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1072–1081. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3648>
- Anugradia, N., Arsa, D., & Khaira, U. (2024). Perancangan UI/UX Dashboard Reporting Pada Portal Halal.go.id Menggunakan Metode Design Sprint.

- Cyberspace: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 8(1), 1. <https://doi.org/10.22373/cj.v8i1.22948>
- Anwar, D. S., Kusuma, W. T., & Haris, M. S. (2024). Perancangan Dashboard Vaksinasi dengan Kombinasi Design Sprint, Persona, Crazy 8'S, dan MVP. *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika (JURASIK)*, 9(2), 569–575. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30645/jurasik.v9i2.789>
- Apriliyanti, P., Irmayanti, D., & Alam, S. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasinya Media Pembelajaran Pengenalan Budaya Indonesia Untuk Siswa Sekolah Dasar Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer*, 9(2), 716–733. <https://doi.org/10.37012/jtik.v9i2.1665>
- Ariannor, W. (2025). Analisis Kualitas UX Sistem Informasi Akademik dengan Pendekatan Multi-Dimensi. *Jutisi : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 14(2), 926–938. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.35889/jutisi.v14i2.2888>
- Ariyanto, Y., Rachmad, M. F. F., & Puspitasari, D. (2024). Laravel Framework and Native PHP: Comparison in The Creation of Rest API. *Matrix: Jurnal Manajemen Teknologi dan Informatika*, 14(2), 66–73. <https://doi.org/https://doi.org/10.31940/matrix.v14i2.66-73>
- Ashari, J. A., & Suranto, B. (2025). Rancang Ulang UI/UX “Polri Super App” dengan Metode Design Sprint. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi*, 6(1), 370–387. <https://doi.org/https://doi.org/10.35870/jimik.v6i1.1183>
- Azizah, N., & Maoeretz Engel, M. (2024). Pengembangan Sistem Pelacakan Air Galon Isi Ulang dengan Pemanfaatan Google Maps API. *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*, 10(2), 50–64. <https://doi.org/10.37715/juisi.v10i2.4760>
- Balarama, S., & Abidin, M. R. (2023). Perancangan Desain User Interface Website Metanesia Sebagai Media Informasi dan Edukasi. *Jurnal Barik*, 4(3), 43–56. <https://doi.org/https://doi.org/10.26740/jdkv.v4i3.50867>
- Daniawan, K. I., Nugroho, W. A., Swarsih, I., & Irianto, S. Y. (2023). Implementasi Metodologi Design Sprint Untuk Membangun Aplikasi Rekam Medis (Studi Kasus : Klinik Rumbia Medical). *Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian Masyarakat 2023, 1*, 330–338.
- Daru, A. F., Adhiwibowo, W., & Anggara, H. D. (2021). Penerapan Metode Rapid Application Development Untuk Mengembangkan Sistem Informasi Stok Barang Menggunakan Livewire Laravel. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 12(2), 48–57. <https://doi.org/10.51903/jtikp.v12i2.271>

- Dwiansyah, Z., Rizaldinata, W., Mahesya, A. F., & Junadhi. (2023). Implementasi Metode Design Sprint Dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Pembelajaran Interaktif. *Jutisi : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 12(3), 1701–1712. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.35889/jutisi.v12i3.1544>
- Fanani, K., Auliana, S., & Chafid, N. (2025). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Berbasis Web Pada Kantor Kelurahan Kasuyutan Menggunakan Framework Laravel. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10(2), 250–260. <https://doi.org/https://doi.org/10.23969/jp.v10i2.31066>
- Fiqih Erinsyah, M., Wiro Sasmito, G., Surono Wibowo, D., Kurnia Bakti, V., Harapan Bersama Jl Dewi Sartika No, P., Kidul, P., Tegal Barat, K., Tegal, K., & Tengah, J. (2024). *Sistem Evaluasi Pada Aplikasi Akademik Menggunakan Metode Skala Likert dan Algoritma Naive Bayes*. 13(1).
- Fu'adi, A., & Prianggono, A. (2022). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Akademik Akademi Komunitas Negeri Pacitan Menggunakan Diagram UML dan EER. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 16(1), 45–54. <https://doi.org/10.32815/jitika.v16i1.650>
- Hafsari, R., Aribé, E., & Maulana, N. (2023). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Inventori dan Pendualan Pada Perusahaan PT. INHUTANI V. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 10(2), 109–116. <https://doi.org/10.30656/prosisko.v10i2.7001>
- Hartati, E. (2022). Sistem Informasi Transaksi Gudang Berbasis Website Pada CV. Asyura. 3(1).
- Hawini, A. H., Restyandito, & Sebastian, D. (2022). Evaluasi dan Perancangan Antarmuka Aplikasi Pelayanan Kesehatan Mobile Bagi Lansia. *Jurnal Terapan Teknologi Informasi*, 6(2), 111–119. <https://doi.org/https://doi.org/10.21460/jutei.2022.62.213>
- Hita, Djoni, Culita, & Yunis, R. (2024). Pemanfaatan Figma dalam Perancangan User Interface E-Commerce. *NUSANTARA Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(3), 104–111. <https://doi.org/10.55606/nusantara.v4i3.3047>
- Irfan, M., Siregar, H., & Handoko, J. T. (2023). Pengembangan Dan Integrasi Aplikasi Prediksi Jumlah Gagal Produksi PC Meggunakan Metode Triple Exponential Smoothing Pada Sistem Aplikasi Produksi Di PT Tera Data Indonusa,Tbk. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 80–96.
- Iskandar, J., Prasetya, A., Sari, Y. K., & Cahyono, T. A. (2022). Analisis Penerimaan Sistem Infomasi Akademik Universitas Bhinneka PGRI Menggunakan Intergrasi Model TPB dan TAM. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 7(1), 254–263. <https://doi.org/https://doi.org/10.29100/jipi.v7i1.2739>

- Kadim, A. A., Hadjaratie, L., Mokoginta, M., & Zakaria, A. (2025). Rancang Bangun Sistem Informasi Rekam Medis Berbasis Web dengan Framework Laravel. *Journal of System and Information Technology*, 5(1), 195–204. <https://doi.org/https://doi.org/10.37031/diffusion.v5i1.30066>
- Kartini, R. A., & Widiati, I. S. (2024). Perancangan UI/UX Aplikasi RagaKu Menggunakan Metode Design Sprint. *JUPITER: Journal of Computer & Information Technology*, 5(2), 114–126. <https://doi.org/10.53990/jupiter.v5i2.337>
- Khoirunisa, N. I., & Ramadhani, E. (2022). Implementasi Metode Design Sprint dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Golek Kost Berbasis Mobile. *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, 3(4), 464–472. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30865/json.v3i4.4262>
- Khudori, A., Kusuma, W. T., Anshori, M., Yuono, N. T., & Wibowo, H. W. (2023). Pengembangan Media Terapi Perbaikan Respiratory Rate BERbasis Audio Visual Berbasis ISO 9241-210:2019 Human-Centered Design. *Jurnal Indonesia: Manajemen Informatika dan Komunikasi*, 4(1), 233–240. <https://doi.org/10.35870/jimik.v4i1.165>
- Kurniawan, E., Nofriadi, & Nata, A. (2022a). Penerapan System Usability Scale (SUS) dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi di STMIK Royal. *Journal of Science and Social Research*, 5(1), 43–49. <https://doi.org/https://doi.org/10.54314/jssr.v5i1.817>
- Kurniawan, E., Nofriadi, & Nata, A. (2022b). Penerapan System Usability Scale (SUS) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi di STMIK Royal. *Journal of Science and Social Research*, 5(1), 43–49. <http://jurnal.goretanpena.com/index.php/JSSR>
- Lubis, M. M. M., Tommy, Handoko, D., & Wulan, N. (2023). Analisis Implementasi Laravel 9 Pada Website E-Book Dalam Mengatasi N+1 Problem Serta Penyerangan Csrp dan Xss. *Januari*, 2(2), 57–71. <https://jurnal.unity-academy.sch.id/index.php/jirsi/index57>
- Lutfiyani, A., Sumantri, R. J., & Anggoro, T. (2024). User Interface Design Techniques with Wireframing for Online Library Website Layout Design Using Figma. *JURNAL KRIDATAMA SAINS DAN TEKNOLOGI*, 6(01), 146–159. <https://doi.org/10.53863/kst.v6i01.1092>
- Mukhlis, I. R., Satibi, I. F., Sembilu, N., Rahmawati, R., Rahma Aulia, V., Rinjeni, T. P., Sugata, T. L. I., & Ananto, P. K. F. (2024). Rancangan Basis Data Absensi Pegawai Menggunakan MySQL dengan Conceptual Data Model (CDM), Physical Data Model (PDM), dan Entity Relationship Diagram (ERD). *Computing Insight: Journal of Computer Science*, 6(2), 1–17. https://doi.org/10.30651/comp_insight.v6i2.24337

- Nalendra, I. P., & Swalaganata, G. (2024). Perancangan prototype UI/UX aplikasi home service kendaraan berbasis mobile dengan pendekatan Design Thinking. *Journal of Information System and Application Development*, 2(1), 31–41. <https://doi.org/10.26905/jisad.v2i1.11044>
- Natania, I. K., Wahyuni, E. D., & Wati, S. F. A. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Donor Darah Darurat Berbasis Website Menggunakan Livewire Laravel. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 11(3), 2407–4322. <https://doi.org/https://doi.org/10.35957/jatisi.v11i3.8103>
- Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). Unified Modelling Language (UML) Untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru di SMK Marga Insan Kamil. *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, 4(1), 17–23. <https://ejournal.unibba.ac.id/index.php/j-sika/article/view/839>
- Nur, A., & Daeli, I. Y. (2024). Pengembangan Rekayasa Perangkat Lunak Online Sistem E-Recruitment Pegawai PT.FM Global Logistics Berbasisi Web. *Journal Of Informatics And Busisnes*, 02(3), 468–479.
- Nuridza, A. B., Fitriastuti, F., & Setiyorini, A. (2025). Implementasi Tall Stack dalam Pengembangan Sistem Informasi Peminjaman Alat dengan Menggunakan Rapid Application Development. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, 7(2), 729–738. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v7i2.5660>
- Nurtsani, N., & Sarvia, E. (2022). Perancangan dan Analisis User Interface / User Experience Online Store dengan Menggunakan Pendekatan Ergonomi (Studi Kasus: Wods). *Journal of Integrated System*, 5(1), 27–48. <https://doi.org/10.28932/jis.v5i1.4476>
- Panuntun, H. B., Sari, M. A., Aqil, M. N. F., Nadia, & Agnia, R. R. (2025). Analisis Pengendalian Kualitas dalam Upaya untuk Meminimalisasi Kerusakan Produk Miwiti dengan Metode New Seven Tools. *Jurnal Teknologi dan Manajemen Industri Terapan*, 4(2), 267–274. <https://doi.org/10.55826/jtmit.v4i2.608>
- Prayoga, R., Defriani, M., & Irmayanti, D. (2022). Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Mobile Penjualan di 3R Stationary Menggunakan Metode Design Sprint. *SmartAI Journal*, 1(4), 207–218. <https://ejournal.abivasi.id/index.php/SmartAI>
- Pulungan, S. M., Febrianti, R., Lestari, T., Gurning, N., & Fitriana, N. (2023). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan Database. *Jurnal Ekonomi Manajemen dan Bisnis (JEMB)*, 1(2), 98–102. <https://doi.org/10.47233/jemb.v1i2.533>
- Puspitasari, N. B., Putra, R. P., Rusnaldy, Ismail, R., & Prastawa, H. (2021). Implementation of User-Centered Design (UCD) Method in Product

- Development of Traveling Wheelchair. *Journal of Physics: Conference Series*, 1858(1), 1–11. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1858/1/012036>
- Putra, F. P. E., Efendi, R. W., Tamam, A. B., & Pramadi, W. A. (2025a). Tren dan Praktik Terbaik dalam Pengembangan Web Berbasis API : Kajian Literatur terhadap Framework Laravel dan React. *Infomatek*, 27(1), 165–178. <https://doi.org/10.23969/infomatek.v27i1.25122>
- Putra, F. P. E., Efendi, R. W., Tamam, A. B., & Pramadi, W. A. (2025b). Trends and Best Practices in API-Based Web Development Using Laravel and React. *Brilliance: Research of Artificial Intelligence*, 5(1), 223–233. <https://doi.org/10.47709/brilliance.v5i1.5971>
- Putra, F. P., & Tedyyana, A. (2021). Pendekatan Human Centered Design pada Perancangan User Experience Aplikasi Pemesanan Menu Cafe. *SISTEMASI*, 10(2), 336–345. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v10i2.1229>
- Putra, K. N. B., Swandi, I. W., & Ari, I. A. D. K. (2023). Perancangan User Interface dan User Experience Pada Aplikasi Pencari Pekerja di PT Kalman Group Indonesia. *AMARASI: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 4(2), 256–265.
- Putra, W. A., & Kusuma, W. T. (2024). Combination Of HCD, Persona, MVP, and Thumb Zone for Designing TNI Physical Fitness Monitoring Application. *Journal of Enhanced Studies in Informatics and Computer Applications*, 1(1), 1–5. <https://doi.org/10.47794/jesica.v1i1.2>
- Rafid Pratama, M., Umam, J., & Yakok, R. (2024a). Usability Testing pada Aplikasi iJateng Menggunakan Metode System Usability Scale. *Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi*, 2(1), 15–23. <https://doi.org/10.33020/jsimtek.v2i1.556>
- Rafid Pratama, M., Umam, J., & Yakok, R. (2024b). Usability Testing pada Aplikasi iJateng Menggunakan Metode System Usability Scale. *Manajemen dan Teknologi Informasi*, 2(1).
- Rahayu, W. I., Bintang, J. M., & Pramana, D. A. (2023). Implementasi Framework Laravel Pada Perancangan Aplikasi Sistem Pendaftaran Programming Couse Roblox. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(1), 18–25.
- Rahman, R. A. I., Dewi, R. K., & Az-Zahra, H. M. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Pembelajaran Digital Marketing Youtube untuk UMKM menggunakan Metode Human-Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(4), 1635–1644. <http://j-ptiik.ub.ac.id>

- Rahmatuloh, M., & Revanda, M. R. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Pengiriman Barang Pada PT. Haluan Indah Transporindo Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 54–59.
- Rahmawati, B. D., Wibowo, A. W. A., & Fitrianingrum, S. N. (2024). System Usability Scale (SUS) As An Analysis Method For Official Website. *Telematika*, 21(2), 173–180. <https://doi.org/10.31315/telematika.v21i2.12918>
- Ramadhan, B. N., & Sugiyanto, S. (2024). Analisis Usability Website Sistem Informasi SD Negeri 1 Wangon Menggunakan Metode System Usability Scale. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, 6(3), 421–431. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v6i3.4512>
- Ramadhan, F. S. N., Chasanah, N., & Iskandar, D. (2020). Aplikasi Forum Diskusi Himpunan Mahasiswa Teknik Universitas Jenderal Soedirman Menggunakan Laravel. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 1(1), 1–6. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2020.1.1.5>
- Ramadhani Mukhlis, I., Hermansyah, D., & Meilisa Lantang, V. (2023). Rancangan Basis Data Transaksi Pada PT.Bank Perkreditan Rakyat ABC Menggunakan MySQL Dengan Model Entity Relationship Diagram (ERD) dan Physical Data Model (PDM). *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 5(1), 1–10. <https://doi.org/10.52435/jaiit.v5i1.305>
- Rangkuti, N. A. (2022). Evaluasi *User Experience* Pada Aplikasi Ayo SRC Menggunakan *User Experience Questionnaire* (UEQ). Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Ridho Wiratama, A., Ratna Wulan, S., & Gelar, T. (2024). Pengembangan Aplikasi Pencatatan Iuran Pengguna Air Bor Swadaya mandiri Bordir Berbasis Website. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), 2540–2547. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i3.9064>
- Rudianto, B., & Firmansyah. (2024). Implementasi Heuristic Evaluation Dan System Usability Scale Dalam Analisis Usability Aplikasi Precise. *Jurnal Sains dan Manajemen*, 12(2).
- Rusdianto, D., & Billah, M. Z. S. (2025). Rancang Bangun Sistem Informasi Kas Berbasis Web Untuk Meningkatkan Akurasi Data Menggunakan Framework CodeIgniter (Studi Kasus: Rumah Makan Ampera Dadakan). *J-SIKA|Jurnal Sistem Informasi Karya Anak Bangsa*, 7(1), 13–22. <https://ejournal.unibba.ac.id/index.php/j-sika/article/view/1689>
- Salsabila, U. H., Spando, I. I. T., Astuti, W. D., Rahmadia, N. A., & Nugroho, D. W. (2023). Integrasi Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Bidang Pendidikan Islam. *Jurnal Pendidikan*, 11(1), 172–177.

- Sejati, M. B. (2025). Studi Perbandingan Framework Laravel dan CodeIgniter 3: Optimalisasi Performa Aplikasi Web. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 12(2), 89–96. <https://doi.org/10.30656/prosisko.v12i2.10368>
- Setyadi, H. A., Fauzi, A., Nurohim, G. S., & Perbawa, D. S. (2022). *Sistem Basis Data Teori dan Implementasi di MySQL*. DEEPUBLISH.
- Sirait, F. N., Hanifati, G., & Ali, F. (2022). Analisis User Experience terhadap User Interface Website dengan Design Thinking (Studi Kasus: Asuransi Online Superyou.co.id). *MAGENTA – Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 6(2).
- Subhiyakto, E. R., & Astuti, Y. P. (2023). UI/UX Design Prototype for Enhancing User Experience using User-Centered Method. *Scientific Journal of Informatics*, 10(4), 537–548. <https://doi.org/https://doi.org/10.15294/sji.v10i4.47528>
- Sukarsa, I. M., Buana, I. P. W., Arya Utama, I. P. J., & Wisswani, N. W. (2022). Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus: Aplikasi Warga Bali). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 9(5), 1003–1010. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2022955408>
- Sukrianto, D., Oktarina, D., & Prasetyo, P. (2024). Implementasi Framework Laravel Seleksi Pengajuan Bantuan Pendidikan Pada Baznas Kota Pekanbaru. *Jurnal Teknologi Informasi Indonesia (JTII)*, 9(1), 1–10. <https://doi.org/10.30869/jtii.v9i1.1324>
- Sutanto, R. P. (2022a). Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Nirmana*, 22(1), 41–51. <https://doi.org/10.9744/nirmana.22.1.41-51>
- Sutanto, R. P. (2022b). Design Sprint dalam Kuliah: Eksplorasi Metode Pembelajaran Baru pada Mata Kuliah Design Thinking. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, 21(1), 8–16. <https://doi.org/10.9744/nirmana.21.1.8-16>
- Syafei, T. F. M., & Hidayatullah, A. (2023). Analisis Penerapan UI/UX Dalam Meningkatkan Pengalaman Pengguna Pada Sistem Reservasi Amadeus. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi*, 1(1), 1–8. <https://doi.org/https://doi.org/10.33197/justinfo.vol1.iss1.2023.1252>
- Talanrea, S. I., Wijoyo, S. H., & Prakoso, B. S. (2022). Evaluasi Usability pada Aplikasi E-LPPD Provinsi Jawa Timur menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan Usability Testing. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(10), 4766–4774. <http://j-ptiik.ub.ac.id>

- Tayane, R. T., Islami, F. A., & Marianingsih, S. (2024). Perancangan UI/UX Pada Prototipe Website Perusahaan Menggunakan Metode Design Sprint (Studi Kasus: PT. Real Media Lab). *KOMPUTA : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, 13(1), 92–102. <https://doi.org/https://doi.org/10.34010/komputa.v13i1.11345>
- Tuloli, M. S., Patalangi, R., & Takdir, R. (2022). Pengukuran Tingkat Usability Sistem Aplikasi e-Rapor Menggunakan Metode Usability Testing dan SUS. *Jambura Journal of Informatics*, 4(1), 13–26. <https://doi.org/10.37905/jji.v4i1.13411>
- Wendri, H. A. P., Irawan, J. D., & Ahmad Faisol. (2020). Penerapan Location Based Service Untuk Pencarian Lokasi Rapat Menggunakan Metode Design Sprint. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 4(2), 144–149. <https://doi.org/https://doi.org/10.36040/jati.v4i2.2694>
- Widiatmoko, D. T., & Utami, B. S. (2022). Perancangan UI/UX Purwarupa Aplikasi Penentu Kualitas Benih Bunga Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus PT Selektani). *AITI*, 19(1), 120–136. <https://doi.org/10.24246/aiti.v19i1.120-136>
- Wijaya, E. Y., Arif, M., Aini, N., & Putri, Y. N. (2024). UI/UX Web Based Learning Design with UCD Approach to Basic Programming using FIGMA. *bit-Tech*, 6(3), 412–420. <https://doi.org/10.32877/bt.v6i3.1534>
- Wulansari, A., Faroqi, A., & Suryanto, T. L. M. (2023). Analisis Tingkat Usabilitas Website Perguruan Tinggi Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Teknologi Informasi dan Terapan*, 10(2), 126–131. <https://doi.org/10.25047/jtit.v10i2.328>
- Yanutiar, Y. T., & Prabowo, D. A. (2024). Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Antrean Online Menggunakan Metode UCD (Studi Kasus: BAPENDA Kabupaten Pematang). *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 8(1), 12–27. <https://doi.org/10.26798/jiko.v8i1.954>
- Yudistira, P., Kurniawan, M. A., Paturrahman, A., Priyadi, R., Octafian, D. T., & Sertiawan, E. (2024). Implementasi Metode Design Sprint Dalam Pengembangan Situs Web Pencari Kerja. *3RD MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2024*, 3(1), 324–330. <https://doi.org/https://doi.org/10.35957/mdp-sc.v3i1.7243>
- Zainuddin, F. F., Eka P, F. C., Dhyaksa, P. S., Ardiansyah, M. B., & Buana, P. A. (2025). System Usability Scale (SUS) : Analisis Pengalaman Pengguna Pada Portal Penerimaan Mahasiswa Baru Universitas Semarang. *Jurnal Komputer dan Teknologi Sains (KOMTEKS)*, 4(1), 23–28.