

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Ismail, Ahmadi Yuli Ananta, Sofyan Noor Arief, & Elok Nur Hamdana. (2023). PERFORMANCE TESTING SISTEM UJIAN ONLINE MENGGUNAKAN JMETER PADA LINGKUNGAN VIRTUAL. *JIP (Jurnal Informatika Polinema)* , 159–164.
- Alfriansyah, A., Mayada, I., & Fauzi, M. (2023). Perancangan Sistem Booking Jadwal Pernikahan Berbasis Mobile Apps Menggunakan Flutter Microservice. Dalam *Scientia Sacra: Jurnal Sains* (Vol. 3, Nomor 2). <http://pijarpemikiran.com/index.php/Scientia>
- Anggit, L., Pamungkas, B., & Imrona, D. M. (2020). Analisa Perbandingan Kinerja Cross Platform Mobile Framework React Native dan Flutter. *e-Proceeding of Engineering*, 7(1), 2195.
- Arlinta Christy Barus, Johannes Harungguan, & Efren Manulu. (2021). PENGUJIAN API WEBSITE UNTUK PERBAIKAN PERFORMANSI APLIKASI DITENUN. *Journal of Applied Technology and Informatics*, 1(3), 14–21.
- Duma, A., & Pusvita, E. A. (2023). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DATA SISWA BERBASIS WEB PADA SMPN 09 NABIRE DENGAN METODE WATERFALL. Dalam *Journal of Information System Management (JOISM) e-ISSN* (Vol. 5, Nomor 1).
- Eyni Alfia, N., & Waseso, B. (2020). Perancangan Aplikasi Retensi Data Pada Database MySQL (Studi Kasus: PT. Telkomsigma). *JUSIBI- (JURNAL SISTEM INFORMASI DAN E-BISNIS)*, 2(3), 2655–7541. <https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jusibi/364>
- Fachri, B., & Wahyu Surbakti, R. (2021). PERANCANGAN SISTEM DAN DESAIN UNDANGAN DIGITAL MENGGUNAKAN METODE WATERFALL BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: ASCO JAYA). Dalam *Journal of Science and Social Research* (Nomor 3). <http://jurnal.goretanpena.com/index.php/JSSR>
- Husein Malahella, A., & Arwani, I. (2020). Pemanfaatan Framework React Native dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan Minuman Kopi pada Kedai Bycoffee. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(9), 3178–3184. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Made, N., Febriyanti, D., Kompiang, A. A., Sudana, O., & Piarsa, N. (2021). Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen. *JITTER- Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer*, 2(3).
- Madhavan, N. (2024). Improving Mobile App Performance: A Comprehensive Approach. *International Journal of Mobile Computing*

and Application, 11, 1–4. <https://doi.org/10.14445/23939141/IJMCA-V11I2P1101>

Maharani, D., Helmiyah, F., & Rahmadani, N. (2021). Penyuluhan Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa Pandemi Covid-19. *Abdiformatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.25008/abdiformatika.v1i1.130>

Mikita Piastou. (2023). Comprehensive Performance and Scalability Assessment of Front-End Frameworks: React, Angular, and Vue.js. *World Journal of Advanced Engineering Technology and Sciences*, 9(1), 366–376. <https://doi.org/10.30574/wjaets.2023.9.2.0153>

Monica Pakpahan, W., Febrian, A., Retning Jati, P., Winardi, S., & Adiputra Pardosi, I. (2022). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM APLIKASI KASIR DIGITAL (POINT OF SALES). *Jl*, 23(1).

Nafisah, S. (2021). Sistem Monitoring Akademik Mahasiswa Difabel dengan Black Box Testing. *INKLUSI*, 8(1), 43. <https://doi.org/10.14421/ijds.080104>

Sali, M. R., & Amali, L. N. (2019). APLIKASI KAJIAN ISLAM DENGAN TEKNOLOGI FIREBASE REALTIME DATABASE. *Jambura*.

Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53.

Sari, I. P., Jannah, A., Meuraxa, A. M., Syahfitri, A., & Omar, R. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 1(2), 106–110. <https://doi.org/10.56211/helloworld.v1i2.57>

Sinaga, G. R. U., & Samsudin, S. (2021). Implementasi Framework Laravel dalam Sistem Reservasi pada Restoran Cindelas Kota Medan. *Jurnal Janitra Informatika dan Sistem Informasi*, 1(2), 73–84. <https://doi.org/10.25008/janitra.v1i2.131>

Sofi, N., & Dharmawan, R. (2022). PERANCANGAN APLIKASI BENGKEL CSM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER (BAHASA DART). *JTS*, 1(2), 53–64.

Surawijaya Surahman, & Eko Budi Setiawan. (2017). Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan. *Ultima*, 3(1), 35–42.

Utomo, M. N. Y. (2020). Pengembangan Model Migrasi Database Relational ke NoSQL Memanfaatkan Metadata SQL. *JURNAL TEKNOLOGI*

ELEKTERIKA, 17(2), 1–6.

<https://doi.org/10.31963/elekterika.v17i2.2212>

Wibawa, Y. E., & Naufal, M. (2023). PEMBANGUNAN PERANGKAT LUNAK KOMUNITAS MEDIA MUSIK DENGAN FRAMEWORK REACT NATIVE DAN FIREBASE BERBASIS ANDROID DAN IOS. *Jurnal Sistem Komputer dan Kecerdasan Buatan*, 6(2).

Wijaya, C., Rolantius Jovito, F., Handrianus Pranatawijaya, V., & Noor Kamala Sari, N. (2024). PEMANFAATAN DART, FLUTTER, FIREBASE, DAN STRIPE DALAM MEMBANGUN APLIKASI MOBILE. Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Nomor 3).

