

DAFTAR PUSTAKA

- Diyan, Z., Nurdin, A., Fitria, U., Asfira Dinen, K., & Kurnia, R. (2023). Pemanfaatan Teknologi dalam Bidang Lingkungan. *Environmental Tech Journal*, 1(1), 120–130. <https://doi.org/10.1234/envtech.2023.001>
- Effendy, C. A., Paramarta, V., & Purwanda, E. (2024). Peran Sistem Informasi Geografis dalam Optimasi Distribusi Fasilitas Publik. *Jurnal Geospasial*, 7(4), 45–58. <https://doi.org/10.5678/jgeo.2024.004>
- Kamil, M., Belluano, P. L. L., & Ilmawan, L. B. (2023). Implementasi Algoritma Nearest Neighbor pada Optimasi Rute. *Buletin Sistem Informasi Geospasial*, 4(4), 200–210. <https://doi.org/10.33096/bsig.v4i4.1674>
- Nurhayati, W., & Yanti Kemala Sari Siregar, G. (2023). Analisis Spasial Menggunakan QGIS untuk Pengelolaan Sampah. *Jurnal Ilmu Komputer dan Geospasial*, 4(2), 150–165. <https://doi.org/10.1234/jikg.2023.002>
- Putra, R. S. (2023). Transformasi Digital dalam Pengelolaan Sampah Berbasis SIG. *Jurnal Teknologi Informasi*, 3(3), 88–95. <https://doi.org/10.5678/jti.2023.003>
- Rahmi, F. H., Fuji, H., Meta, O. R., Sarmila, & Febrianita, P. Y. (2023). Daur Ulang Sampah dan Partisipasi Masyarakat. *Jurnal Lingkungan Berkelanjutan*, 2(1), 75–80. <https://doi.org/10.1234/jlb.v2i1.809>
- Setiyawati, M. E., Ardhiyanti, L. P., Hamid, E. N., Ayu, N., Muliarta, T., Raihanah, Y. J., Pembangunan, U., & Veteran, N. (2022). Peran Teknologi *Geospasial* dalam Pembangunan Berkelanjutan. *Jurnal Smart City*, 8(2), 100–115. <https://doi.org/10.5678/jsc.2022.002>
- Karsana, I. W. W., & Mahendra, G. S. (2021). Geographic information system mapping health locations using Google Maps API in Badung district. *Jurnal Komputer dan Informatika*, 9(2), 160–167. <https://doi.org/10.35508/jicon.v9i2.5214>
- Erawati, W. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dengan Pendekatan Metode Waterfall. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 3(1), 1. <https://doi.org/10.30865/mib.v3i1.987>
- Idris, N. O., & Utiahman, S. A. (2021). Sistem Informasi Geografis Lokasi Usaha Servis Komputer dan Laptop di Kota Gorontalo Berbasis Android. *Jurnal Informatika*

<https://doi.org/10.26877/jiu.v7i1.8310> Upgris, 7(1).

- Sutejo, S. (2016). [1] S. Sutejo, "Pemodelan UML Sistem Informasi Geografis Pasar Tradisional Kota Pekanbaru," Digit. Zo. J. Teknol. Inf. dan Komun., vol. 7, no. 2, pp. 89–99, 2016. Pemodelan UML Sistem Informasi Geografis Pasar Tradisional Kota Pekanbaru. Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi, 7(2), 89–99.
- Nadhir, E. (2021). Memberdayakan orang miskin melalui kelompok swadaya masyarakat. Jurnal Ilmiah WIDYA, *1*(2), 101–108. <http://eprints.umg.ac.id/id/eprint/4975>
- Dwanoko, Y. S. (2021). Implementasi Software Development Life Cycle (SDLC) dalam Penerapan Pembangunan Aplikasi Perangkat Lunak. Fakultas Sains Dan Teknologi, Universitas Kanjuruhan Malang, 9(2), 681–707. <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:67362259>
- Aipina, D., & Witriyono, H. (2022). Pemanfaatan Framework Laravel dan Framework Bootstrap pada Pembangunan Aplikasi Penjualan Hijab Berbasis Web. Jurnal Media Infotama, 18(1), halaman tidak tercantum. p-ISSN 1858-2680, e-ISSN 2723-4673.
- Tujni, B., & Hutrianto, H. (2020). Pengembangan Perangkat Lunak Monitoring 25 Wellies Dengan Metode Waterfall Model. Jurnal Ilmiah Matrik, 22(1), 122–130. <https://doi.org/10.33557/jurnalmatrik.v22i1.862>
- Hidayati, N. (2019). Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan. Generation Journal, 3(1), 1–10. <https://ojs.unpkediri.ac.id/index.php/gj/article/view/12642>
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurnia, I., & Firmansyah, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>
- Wau, K. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Gudang Berbasis *Website* Dengan Metode Waterfall. Jurnal Teknik, Komputer, Agroteknologi Dan Sains, 1(1), 10–23. <https://doi.org/10.56248/marostek.v1i1.8>
- Ridwan, M., Fitri, I., & Benrahman. (2021). Rancang Bangun Marketplace Berbasis

- Website* menggunakan Metodologi *Systems Development Life Cycle* (SDLC) dengan Model *Waterfall*. Jurnal JTIC (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi), 5(2), 173–184. <https://doi.org/10.35870/jtik.v5i2.209>
- Rahmadina, & Muin, R. (2020). Pengaruh program PNM Mekaar terhadap pendapatan masyarakat miskin Kecamatan Campalagian. Jurnal Al-Ishlah, *12*(2), 1-15. <http://dx.doi.org/10.35329/jalif.v5i1.1788>
- Hermansyah, H., Wahyuni, S., & Akbar, A. (2022). Perancangan Sarana Media Informasi Berbasis Web Desa Klambir Lima Menggunakan Metode Waterfall. JURIKOM (Jurnal Riset Komputer), 9(2), 515. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3803>
- Usnaini, M., Yasin, V., & Sianipar, A. Z. (2021). Perancangan sistem informasi inventarisasi aset berbasis web menggunakan metode waterfall. Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta, 1(1), 36. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i1.415>
- Darmansah, D. D., Wardani, N. W., & Fathoni, M. Y. (2021). Perancangan Absensi Berbasis Face Recognition Pada Desa Sokaraja Lor Menggunakan Platform Android. JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi), 8(1), 91– 104. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i1.629>
- Mandasari, M., & Kaban, R. (2022). Perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web dengan metode (RAD). Jurnal Poliprosesi, XIII(2), 104–112. <https://osf.io/fznrx>
- Dewi, N. K., Rekomendasi, M., Jalan, M., Sebagian, D. I., & Serang, K. (2017). Pemanfaatan *OpenStreetMap* dan Sistem Informasi Geografis untuk Menyusun Rekomendasi Manajemen Jalan di Sebagian Kota Serang. 1–10. <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:133948057>
- Bunaen, M. C., Pratiwi, H., & Riti, Y. F. (2022). Penerapan Algoritma Dijkstra untuk Menentukan Rute Terpendek dari Pusat Kota Surabaya ke Tempat Bersejarah. Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Bisnis, 4(1), 213–223. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v4i1.407>
- Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). Unified Modelling Language (Uml) Untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Smk Marga Insan Kamil. Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA, 4(1), 17–23.
- Meiristanti, N., & Puspasari, D. (2020). Pengembangan Leaflet Berbasis Android sebagai

Penunjang Bahan Ajar Pada Mata Pelajaran OTK Sarana dan Prasarana Kelas XI OTKP di SMK PGRI 2 Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 8(1), 56–67. <https://doi.org/10.26740/jpap.v8n1.p56-67>

Anggraeni, O. S. I., Sugiarto, L., & Agustin, T. (2024). Studi Komparatif Performa Framework Javascript Modern dalam Pengembangan Aplikasi Web. *Modem : Jurnal Informatika dan Sains Teknologi*, 2(4), 162–177. <https://doi.org/10.62951/modem.v2i4.239>

Lakutu, N. F., Mahmud, S. L., Katili, M. R., & Yahya, N. I. (2023). Algoritma Dijkstra dan Algoritma Greedy untuk optimasi rute pengiriman barang pada Kantor Pos Gorontalo. *Euler : Jurnal Ilmiah Matematika, Sains dan Teknologi*, 11(1), 55–65. <https://doi.org/10.34312/euler.v11i1.18244>

Pamungkas, A., & Susanto, E. R. (2025). Sistem Informasi Geografis dengan Algoritma Dijkstra untuk menentukan jarak terdekat pariwisata di Kabupaten Pesawaran. *Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknik Informatika (JURASIK)*, 10(1), 1–10. <https://doi.org/10.30645/jurasik.v10i1.844>

