

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. PT Elex Media Komputindo kelompok Gramedia.
- Ainsworth, B. E., Haskell, W. L., Herrmann, S. D., Meckes, N., Bassett, D. R., Tudor-Locke, C., Greer, J. L., Vezina, J., Whitt-Glover, M. C., & Leon, A. S. (2011). 2011 compendium of physical activities: A second update of codes and MET values. In *Medicine and Science in Sports and Exercise* (Vol. 43, Number 8, pp. 1575–1581). <https://doi.org/10.1249/MSS.0b013e31821ece12>
- Arifin, I. N., Tolle, H., & Rokhmawati, R. I. (2019). Evaluasi dan Perancangan User Interface untuk Meningkatkan User Experience menggunakan Metode Human-Centered Design dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Ezyschool. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(2), 1725–1732. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Azzahra, A. F. (2023). Redesain Website Desa Wisata Branjang Menggunakan Metode Design Thinking. In *Eastasouth Journal of Positive Community Services* (Vol. 01, Number 02).
- Bagus, G., Sadewa, B., Usability, P., Aplikasi..., P., Gede, D., Divayana, H., Made, I., & Pradnyana, A. (2020). Pengujian *Usability* Pada Aplikasi E-Sakip Kabupaten Buleleng Menggunakan Metode *Usability Testing*. *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 1(2).
- Brown T. (2008). *Design thinking*. *Harvard business review*, 86(6), 84–141.
- Chin, J. P., Diehl, V. A., & Norman, K. L. (1988). *Development of an Instrument Measuring User Satisfaction of the Human-Computer Interface*. 213–218. <https://doi.org/https://doi.org/10.1145/57167.57203>
- Dam, R. F. (2025, March). *The 5 Stages in the Design Thinking Process*. https://www.interaction-design.org/literature/article/5-stages-in-the-design-thinking-process?utm_source=chatgpt.com.

- Fauzi, A. H., & Sukoco, I. (2019). Konsep *Design Thinking* pada Lembaga Bimbingan Belajar Smartnesia Educa. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen Dan Akuntansi*, 2(1), 37–45. <https://doi.org/10.35138/organu>
- Gede Ginega J, I., Made Artana, I., & A Istri Ita Paramitha, A. (2023). Perancangan Dan Pembuatan Website Wisata Desa Darmasaba Menggunakan Metode *Design Thinking*. *Jurnal TEKINKOM*, 6(2). <https://doi.org/10.37600/tekinkom.v6i2.979>
- Isadora, F. R., Hanggara, B. T., & Mursityo, Y. T. (2021). Perancangan User Experience Pada Aplikasi Mobile Homecare Rumah Sakit Semen Gresik Menggunakan Metode *Design Thinking*. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 8(5), 1057–1066. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202184550>
- Jordan, P. W. (2020). *An Introduction to Usability* (1st ed.).
- Kurnia Ningrum, N., Utomo, I. W., Umami, Z., Dian Nuswantoro Semarang Jl Imam Bonjol No, U., & Kidul Kota Semarang, P. (2022). Rancang Bangun Design UI/ UX pada Aplikasi PANTAU menggunakan Pendekatan *Design Thinking*. *Jurnal Ilmiah Elektronika Dan Komputer*, 15(2), 422–433. <http://journal.stekom.ac.id/index.php/elkom/page422>
- Mendoza, M., Poblete, B., & Castillo, C. (2010). Twitter under crisis: Can we trust what we RT? *SOMA 2010 - Proceedings of the 1st Workshop on Social Media Analytics*, 71–79. <https://doi.org/10.1145/1964858.1964869>
- Moumane, K., Idri, A., & Abran, A. (2016). *Usability* evaluation of mobile applications using ISO 9241 and ISO 25062 standards. *SpringerPlus*, 5(1). <https://doi.org/10.1186/s40064-016-2171-z>
- muncak.id*. (2024). <https://Muncak.Id/>.
- Mustaghfiroh, L., Bijanto, & Proborin, E. (2024). Metode *Design Thinking* Sebagai Solusi Pengelolaan, Pemilahan Dan Pengiriman Sampah Di Kabupaten Pati. *IC Tech : Majalah Ilmiah*, 19(1).

- Naim, R. W., Fabroyir, H., & Akbar, R. J. (2021). Desain dan Evaluasi Antarmuka Pengguna Aplikasi Web Responsif myITS Marketplace Berdasarkan *Design Thinking*. *Jurnal Teknik ITS*, 10(2).
- Nielsen, J. (1994, April). *10 Usability Heuristics for User Interface Design*. <https://www.nngroup.com/articles/ten-usability-heuristics/>.
- Nielsen, J. (2012, January 3). *Usability 101: Introduction to Usability*. <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>.
- Pada, A. U., Krisnayani, P., Ketut, I., Arthana, R., Gede, I., & Darmawiguna, M. (2016). Analisa *Usability* Pada Website UNDIKSHA Dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 5(2). www.undiksha.ac.id.
- Plattner, H. (2016, May 25). *What is Design Thinking?* <https://www.interaction-design.org/literature/topics/design-thinking>.
- Putu, I., Pratama, A. A., Istri, A. A., Paramitha, I., & Satwika, I. P. (2024). Penerapan Metode *Design Thinking* Dalam Implementasi User Interface Berbasis Website Studi Kasus JRO Sandat Property. *Jurnal Teknologi Kompuer Dan Sistem Informasi*, 7(1), 73–86.
- Ramadhan, N. I., Sianturi, R. S., & Al Huda, F. (2023). Evaluasi dan Perbaikan Pengalaman Pengguna Aplikasi Temu.in menggunakan Metode User Experience Questionnaire dan Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(5), 2341–2349. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Safi'i, I., Candra Brata, K., & Muslimah Az-Zahra, H. (2020). Evaluasi *Usability* dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Aplikasi Malang e-Policing dengan Pendekatan Human Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(9), 3037–3046. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Sasongko, L. (2025, September 6). *Daftar Gunung di Indonesia dengan Angka Kematian Pendaki Tertinggi* - *Mounture.com*.

<https://mounture.com/berita/daftar-gunung-di-indonesia-dengan-angka-kematian-pendaki-tertinggi/>

- Satriajaya, M. A., Muslimah Az-Zahra, H., & Rokhmawati, R. I. (2019). *Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Situs Web VEDC/P4TK BOE Malang Menggunakan Questionnaire For User Interface Satisfaction (QUIS) dan Pendekatan Human-Centered Design* (Vol. 3, Number 1). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Sinaga, I., Wati, S. F. A., & Fitri, A. S. (2024). Perancangan Ulang Ui/Ux Website D'coffee Cup Ke Aplikasi Mobile Dengan Metode *Design Thinking*. *Jurnal Teknik Informasi Dan Komputer (Tekinkom)*, 7(1), 512. <https://doi.org/10.37600/tekinkom.v7i1.1466>
- Tangdisosang, S. P., & Widiyasari, I. R. (2022). Sistem Informasi Pendakian Gunung Jawa Timur Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Informatika Dan Komputer) Akreditasi KEMENRISTEKDIKTI*, 5(1). <https://doi.org/10.33387/jiko>
- Tombros, A., Ruthven, I., & Jose, J. M. (2004). How Users Assess Web Pages For Information-Seeking. *Journal of the American Society for Information Science and Technology*, 56(4), 327–344.
- Widagdo, P. P., Haviluddin, Setyadi, H. J., Taruk, M., & Pakpahan, H. S. (2018). Sistem Informasi Website Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Mulawarman. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 3(2).
- Wing, M. G. (2011). Consumer-Grade GPS Receiver Measurement Accuracy in Varying Forest Conditions. *Research Journal of Forestry* , 5(2), 78–88. <https://doi.org/10.3923/rjf.2011.78.88>