

RINGKASAN

Penelitian ini mengkaji fenomena judi online slot khususnya di kalangan mahasiswa. Saat ini perkembangan zaman berlangsung cepat dengan adanya kemajuan teknologi yang semakin canggih. Kemajuan zaman yang diiringi kecanggihan teknologi membuat judi *online* semakin marak dan berkembang di masyarakat. Judi *online* merupakan permainan yang menggunakan uang sebagai taruhannya dengan aturan permainan dan jumlah taruhan yang diatur oleh pelakunya, serta menggunakan media elektronik seperti komputer atau smartphone dengan akses internet sebagai perantara. Menteri Pendidikan Tinggi, Sains dan Teknologi (Mendiktisaintek) Satryo Soemantri Brodjonegoro mengungkapkan pada tahun 2024 ada 960 ribu pelajar dan mahasiswa yang terjerat judi *online*, sebagian besar adalah mahasiswa.

Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode kualitatif dengan teknik penentuan informan secara snowball sampling dengan keseluruhan terdapat 11 informan dalam penelitian ini. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi partisipasi, wawancara mendalam, dan dokumentasi, sedangkan analisis data menggunakan model interaktif dengan validitas data yang diperkuat melalui triangulasi sumber. Hasil penelitian menunjukkan bahwa mahasiswa yang terlibat dalam perjudian online slot mengalami penurunan nilai-nilai moral dalam diri mereka seperti kejujuran, tanggung jawab, dan kedisiplinan. Fenomena terlibatnya mahasiswa dalam perjudian online slot menunjukkan adanya ancaman dalam dunia pendidikan. Kondisi ini jelas memengaruhi kualitas pendidikan yang ada di Indonesia.

Kata kunci: Judi online, Mahasiswa, Nilai Moral

SUMMARY

This study investigates the phenomenon of online slot gambling, specifically among students. Today's world is evolving rapidly, driven by increasingly sophisticated technology. This advancement, coupled with technological advancements, has led to the rise and proliferation of online gambling in society. Online gambling is a game that uses money as a wager, with rules and bet amounts determined by the player. It utilizes electronic media such as computers or smartphones with internet access as an intermediary. The Minister of Higher Education, Science, and Technology (Mendiknasdikti), Nuriyati Soedjatmoko, stated that by 2024, 960,000 students will be involved in online gambling, the majority of whom are university students.

The method used in this study is a qualitative method with a snowball sampling technique for determining informants with all available 11 informants. In this study, data collection was carried out through in-depth interviews and documentation, while data analysis used an interactive model with data validity strengthened through triangulation. The results of the study concluded that students involved in online slot gambling experienced a decline in moral values in their lives, such as respect, honesty, and discipline. The phenomenon of involvement of students in online slot gambling indicates a threat to the world of education. This condition affects the quality of education in Indonesia.

Keywords: Online gambling, student, moral values