

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis Kodular dalam pembelajaran sepak bola, dapat disimpulkan berikut ini.

1. Berdasarkan hasil pengembangan, telah dihasilkan media pembelajaran interaktif berbasis Kodular berupa aplikasi “SiBola” yang dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran PJOK bagi siswa SMP.
2. Berdasarkan hasil uji kelayakan yang melibatkan ahli materi, ahli bahasa, dan ahli media, media pembelajaran interaktif yang dikembangkan memperoleh kategori “Sangat Layak”, sehingga dapat digunakan dalam pembelajaran PJOK tingkat SMP.
3. Berdasarkan hasil uji efektivitas, menunjukkan bahwa penggunaan media pembelajaran sepak bola berbasis Kodular berkontribusi terhadap peningkatan pemahaman peserta didik. Perbedaan hasil belajar sebelum dan sesudah penggunaan media menunjukkan bahwa media tersebut efektif dalam meningkatkan hasil belajar siswa SMP.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka saran yang dapat disampaikan pada penelitian ini sebagai berikut.

1. Media pembelajaran interaktif yang dikembangkan dapat dimanfaatkan sebagai alternatif dalam proses pembelajaran yang lebih bervariasi dan inovatif bagi siswa. Khususnya dalam pembelajaran PJOK yang selama ini masih didominasi metode konvensional dan keterbatasan praktik lapangan, sehingga dapat membantu meningkatkan pemahaman konsep dan keterlibat aktif siswa.
2. Media pembelajaran interaktif ini disarankan untuk dikembangkan lebih lanjut pada materi pembelajaran lainnya agar pemanfaatannya semakin luas.
3. Bagi peneliti selanjutnya, hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai referensi dalam pengembangan media pembelajaran interaktif yang sejenis.