

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, W., Junaedi, M. A. (2021). Efektivitas Pembelajaran Statistika Pendidikan Menggunakan Uji Peningkatan N-Gain di PGMI. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3(2), 524–532. <https://journal.uui.ac.id/ajie/article/view/971>
- Adirinarso, D. (2023). Inovasi Media Pembelajaran Interaktif Untuk Mening. *Nucl. Phys.*, 13(1), 104–116.
- Agudjir, H. H. (2024). Peningkatan Keterampilan Bermain Bola Voli Smp Pgr 3 Kota Malang Melalui Program Pengabdian Mahasiswa Pendidikan Ekonomi Unikama. *I(2)*, 191–198.
- Agustin, E. C., Kusumajanto, D. D., Wahyudi, H. D., & Hidayat, R. (2021). Pengembangan E-modul berbantuan aplikasi Flip Builder pada mata pelajaran marketing (studi pada kelas X bisnis daring dan pemasaran SMKN 1 Turen). *Jurnal Ekonomi, Bisnis Dan Pendidikan*, 1(2), 163-171.
- Aisyah, S., Noviyanti, E., & Triyanto, T. (2020). Bahan Ajar Sebagai Bagian Dalam Kajian Problematika Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Salaka : Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Budaya Indonesia*, 2(1), 62–65. <https://doi.org/10.33751/jsalaka.v2i1.1838>
- Alvian Novita Damayanti, R. (2020). Validitas Flipbook Interaktif Padamateri Sistem Pernapasan Manusia Untukmelatihkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas Xi Sma. *9(3)*, 443–450. <https://doi.org/10.26740/bioedu.v9n3.p443-450>
- Arifuddin, Jafaruddin, M. Y. (2025). Peran Guru Pjok Dalam Meningkatkan Prestasi Bulutangkis Di Smp Negeri 4 Sigli. *I*, 36–42.
- Arikunto, S. (2021). *Dasar-dasar evaluasi pendidikan edisi 3*. Bumi aksara.
- Asrulla, Risnita, Jailani, M. S., & Jeka, F. (2023). Populasi dan Sampling (Kuantitatif), Serta Pemilihan Informan Kunci (Kualitatif) dalam Pendekatan Praktis. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(3), 26320–26332.
- Ayuningsih, M. T., & Ansori, I. (2025). Pengembangan Media Flipbook Dengan Model Pbl Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ips Pada Siswa Kelas Iv Sd Negeri Kalisegoro Kota Semarang. *10*, 331–342. <https://doi.org/https://doi.org/10.23969/jp.v10i01.23334>
- Bsnp. (2011). Instrumen Penilaian Buku Teks Pelajaran Tahun 2011. In Jakarta: Badan Standar Nasional Pendidikan.
- Cahyani, A. E., Dwi Kusumajanto, D., Dian Wahyudi, H., & Hidayat, R. (2021). Pengembangan E-modul berbantuan aplikasi Flip Builder pada mata pelajaran marketing (studi pada kelas X bisnis daring dan pemasaran SMKN 1 Turen).

Jurnal Ekonomi, Bisnis Dan Pendidikan, 1(2), 163–171.
<https://doi.org/10.17977/um066v1i22021p163-171>

- Corbin, C. B. (2022). Toward a Unifying Operational Definition of Physical Literacy for SHAPE America. *Journal of Physical Education, Recreation and Dance*, 93(6), 3–6. <https://doi.org/10.1080/07303084.2022.2083398>
- Cunha, C. R., Coelho, S., & Mendonça, V. (2024). *Converging extended reality and Machine Learning to improve the lecturing of geometry in basic education*. October. <https://doi.org/10.1016/j.jer.2024.10.016>
- Fauzi, M. S., & Sapulete, J. J. 2023. *Buku Ajar Didaktik Metodik Pembelajaran Bola Voli*. Adab.
- Festiawan, R., & Arovah, N. I. (2020). Pengembangan “Buku Saku Pintar Gizi” untuk siswa SMP: alternatif media pembelajaran untuk meningkatkan pengetahuan gizi olahraga. *Physical Activity Journal (PAJU)*, 1(2), 188-201.
- Festiawan, R. (2020). Belajar dan pendekatan pembelajaran. *Universitas Jenderal Soedirman*, 1–17.
- Hake, R. R. (1998). Analyzing Change/Gain Scores. American Educational Research Association’s Division D, Measurement and Research Methodology. USA: Dept of Physics Indiana University. *Dept. of Physics, Indiana University 24245 Hatteras Street, Woodland Hills, CA, 91367 USA, Division D*, 1–4. <https://web.physics.indiana.edu/sdi/AnalyzingChange-Gain.pdf>
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrir, T. (2021). Media Pembelajaran. In *Tahta Media Group*.
- Iskandar, S., Rosmana, P. S., Fadillah, A. R., Ayuni, F., Nur’Ani, F. D., Apriliya, M., & Realistiya, R. (2023). Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas 5 Sekolah Dasar. *Jurnal Guru Kita PGSD*, 7(3), 557.
- Jafnihirda, L., Suparmi, Ambiyar, Rizal, F., & Pratiwi, K. E. (2023). Efektivitas Perancangan Media Pembelajaran Interaktif E-Modul. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(1), 227–239. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative/article/view/2734>
- Kusnandar, K., Setyowati, H., Nasuka, N., Junaida, S., Rahayu, S., & Nasrullah, A. (2024). *Buku Ajar Bola Voli*. Purwokerto: Universitas Jendral Soedirman.
- Lestari, M. F., & Jayanta, I. N. L. (2022). LESTARI: Bahan Ajar pada Tema 6 Subtema 2 untuk Siswa Kelas I Sekolah Dasar. *Mimbar Ilmu*, 27(1), 134-142. <https://doi.org/10.23887/mi.v27i1.41539>
- Magdalena, I., Prabandani, R. O., Rini, E. S., Fitriani, M. A., & Putri, A. A. (2020). Analisis Pengembangan Bahan Ajar. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(2), 170–187. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>
- Marlina, L. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Pop Up Book Berbasis

- Aplikasi Flip Builder Pada Mata Pelajaran Ppkn Materi Penerapan Pancasila Dalam Konteks Berbangsa Terhadap Memotivasi Belajar Siswa. *Pro Patria: Jurnal Pendidikan, Kewarganegaraan, Hukum, Sosial, Dan Politik*, 6(1), 18–30. <https://doi.org/10.47080/propatria.v6i1.2513>
- Mustafa, A. F. (2022). Gambaran pelaksanaan pembelajaran pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan (PJOK) selama pandemi covid-19 di sekolah dasar. *Jurnal Olahraga Pendidikan Indonesia (JOPI)*, 1(2), 213–225. <https://doi.org/10.54284/jopi.v1i2.25>
- Mustafa, P. S. (2020). Kontribusi Kurikulum Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan di Indonesia dalam Membentuk Keterampilan Era Abad 21. *Jurnal Pendidikan: Riset Dan Konseptual*, 4(3), 437–452. https://doi.org/10.28926/riset_konseptual.v4i3.248
- Nurwidiyanti, A., & Sari, P. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Berbasis Literasi Sains pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. 6(4), 6949–6959. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3421>
- Pramono, K. H. (2022). Pengembangan Media Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Pada Matakuliah Metode Penelitian Teater Menggunakan Model R&D. *TONIL: Jurnal Kajian Sastra, Teater Dan Sinema*, 19(1), 9–16. <https://doi.org/10.24821/tnl.v19i1.6949>
- Prihastuty, D. R. (2023). *Sampling Pengantar Statistika*. Pengantar Statistika, 97.
- Putri, D. N. S., Islamiah, F., Andini, T., & Marini, A. (2022). Analisis pengaruh pembelajaran menggunakan media interaktif terhadap hasil belajar siswa sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2(2), 363–374.
- Putri, R. A., Uchtiawati, S., & Fauziyah, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Flip Book Menggunakan Kvisoft Flip Book Maker Berbasis Seni Budaya Lokal. *Didaktika : Jurnal Pemikiran Pendidikan*, 26(2), 1. <https://doi.org/10.30587/didaktika.v26i2.1468>
- Rahman, A., Munandar, S. A., Fitriani, A., Karlina, Y., & Yumriani. (2022). Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan dan Unsur-Unsur Pendidikan. *Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, 2(1), 1–8.
- Rahmat, R., & Anggara, A. (2020). Pendekatan taktis diterapkan dalam pembelajaran aktivitas permainan bola voli di sd negeri 1 tuk karang suwung kecamatan lemah abang kabupaten cirebon. *Journal of SPORT (Sport, Physical Education, Organization, Recreation, and Training)*, 4(1), 30–39. <https://doi.org/10.37058/sport.v4i1.1698>
- Rohendi, A., & Suwandar, H. E. (2018). *Metode latihan dan pembelajaran bola voli untuk umum*. Bandung: Alfabeta.
- Ruhansih, D. S. (2017). Efektivitas Strategi Bimbingan Teistik Untuk

Pengembangan Religiusitas Remaja (Penelitian Kuasi Eksperimen Terhadap Peserta Didik Kelas X SMA Nugraha Bandung Tahun Ajaran 2014/2015). *QUANTA: Jurnal Kajian Bimbingan Dan Konseling Dalam Pendidikan*, 1(1), 1–10. <https://doi.org/10.22460/q.v1i1p1-10.497>

- Saputra, A. Jamilah, J., & Muchtadi, M. . (2023). Pengembangan Aplikasi E-Flip Builder Berdasarkan Pedagogic Knowledge (PK) Pada Materi SPLDV Kelas X SMA Negeri 1 Marau Pulau Borneo. *Journal of Creative Student Research (JCSR)* , Vol.1(1), 426–440.
- Sari, Y. Y., Dhithia Putri Ulfani, Muhammad Ramos, & Padli. (2024). Pentingnya Pendidikan Jasmani Olahraga Terhadap Anak Usia Sekolah Dasar. *Jurnal Tunas Pendidikan*, 6(2), 478–488. <https://doi.org/10.52060/pgsd.v6i2.1657>
- Sgrò, F., Barca, M., Schembri, R., & Lipoma, M. (2020). Assessing the effect of different teaching strategies on students' affective learning outcomes during volleyball lessons. *Journal of Physical Education and Sport*, 20(October), 2136–2142. <https://doi.org/10.7752/jpes.2020.s3287>
- Sihombing, Y. Y. (2021). Upaya Peningkatan Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti Melalui Penggunaan Media Audio Visual dalam Pembelajaran Daring pada Siswa. *JRTI (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)*, 6(2), 187. <https://doi.org/10.29210/30031124000>
- Silaban, P. J., Ginting, E. F., Samosir, E. R., Tarigan, A. M. B., & Siringoringo, R. (2024). Sosialisasi Alat Peraga Perkalian Jarimatika di UPT SD Negeri 065015 Medan Tuntungan. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bangsa*, 1(12), 3341–3345. <https://doi.org/10.59837/jpmba.v1i12.149>
- Sudijono, A. (2015). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Sugiyono. (2023). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. In *Alfa* (Vol. 44, Issue 8). <https://doi.org/10.1088/1751-8113/44/8/085201>
- Toenlio, A. J. (2021). Ilmu Dasar dan Filsafat Pendidikan: Kajian Model Dikotomis Sinergis. In *Malang: CV. Multimedia Edukasi*.
- Wong, J. T., & Hughes, B. S. (2023). Leveraging learning experience design: digital media approaches to influence motivational traits that support student learning behaviors in undergraduate online courses. In *Journal of Computing in Higher Education* (Vol. 35, Issue 3). Springer US. <https://doi.org/10.1007/s12528-022-09342-1>
- Wulandari, S. P., & Yudha Febrianta. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Berbasis Aplikasi Flip Builder Sebagai Media Peningkatan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *JSH: Journal of Sport and Health*, 5(2), 94–107. <https://doi.org/10.26486/jsh.v5i2.3857>