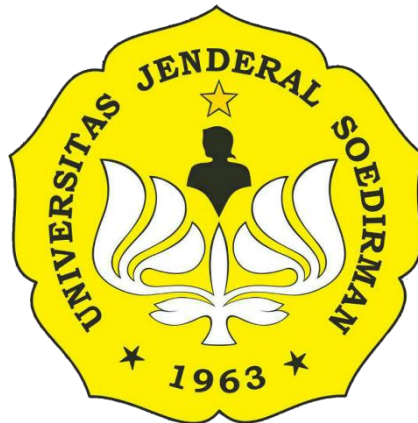


LAPORAN TUGAS AKHIR

OPTIMALISASI ALGORITMA *PATHFINDING A
DENGAN *JUMP POINT SEARCH*
PADA GAME BERBASIS *GRID MOVEMENT***

Diajukan sebagai Pedoman Pelaksanaan Penelitian Tugas Akhir
pada Jurusan Informatika Fakultas Teknik
Universitas Jenderal Soedirman



Oleh:

ZIA KHUSNUL FAUZI AKHMAD

H1D022023

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN INFORMATIKA
PURWOKERTO**

2026